

Konstruktionshinweise für die Lösung der Aufgabe (b)(i)

1. Zeichnen Sie eine beliebige Parabel mit der Gleichung $P: y^2=2px$.
Beachten Sie, dass die Parabel zwei Lösungen hat und achten Sie auf eine eventuelle parametrische Eingabe der gesamten Funktion.
2. Wählen Sie einen beliebigen Brennpunkt F , da Sie ohne Werte keinen exakten bestimmen können.
3. Zeichnen Sie den einfallenden Strahl u bzw. den Vektor von dem Punkt F auf den Scheitelpunkt der Parabel (*hier* der Ursprung)
4. Legen Sie eine Tangente an den Schnittpunkt des Vektors u mit dem Scheitelpunkt an und zeichnen Sie den nach Reflexionsgesetzen folgenden Reflexionsstrahl v ein. Dieser liegt genau auf dem Vektor u .