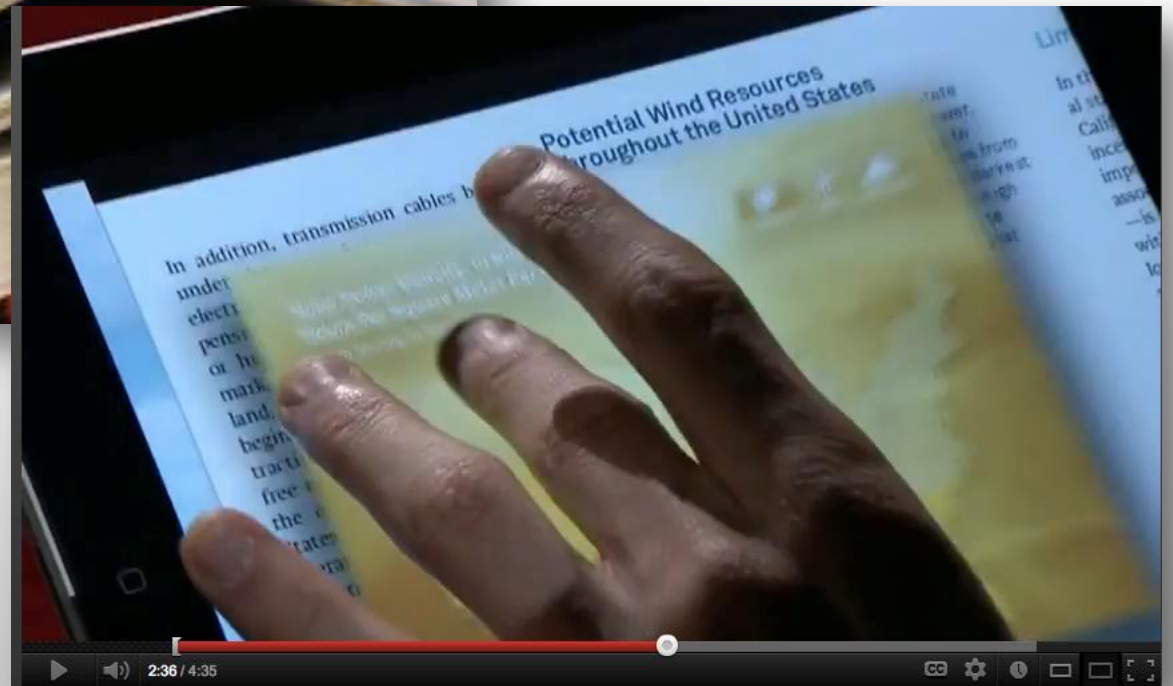


Interaktive, multimediale und digitale Lernbausteine im Web 2.0

Michael Hielscher



2 Jahre Entwicklungszeit nur für die App



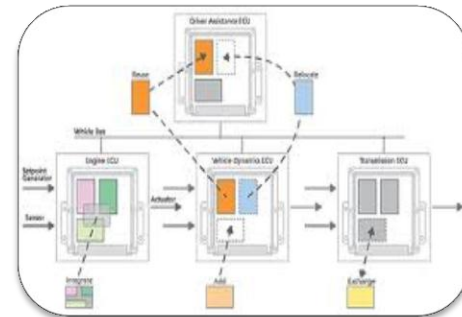
Individualisierung



Interaktivität



Multimedia



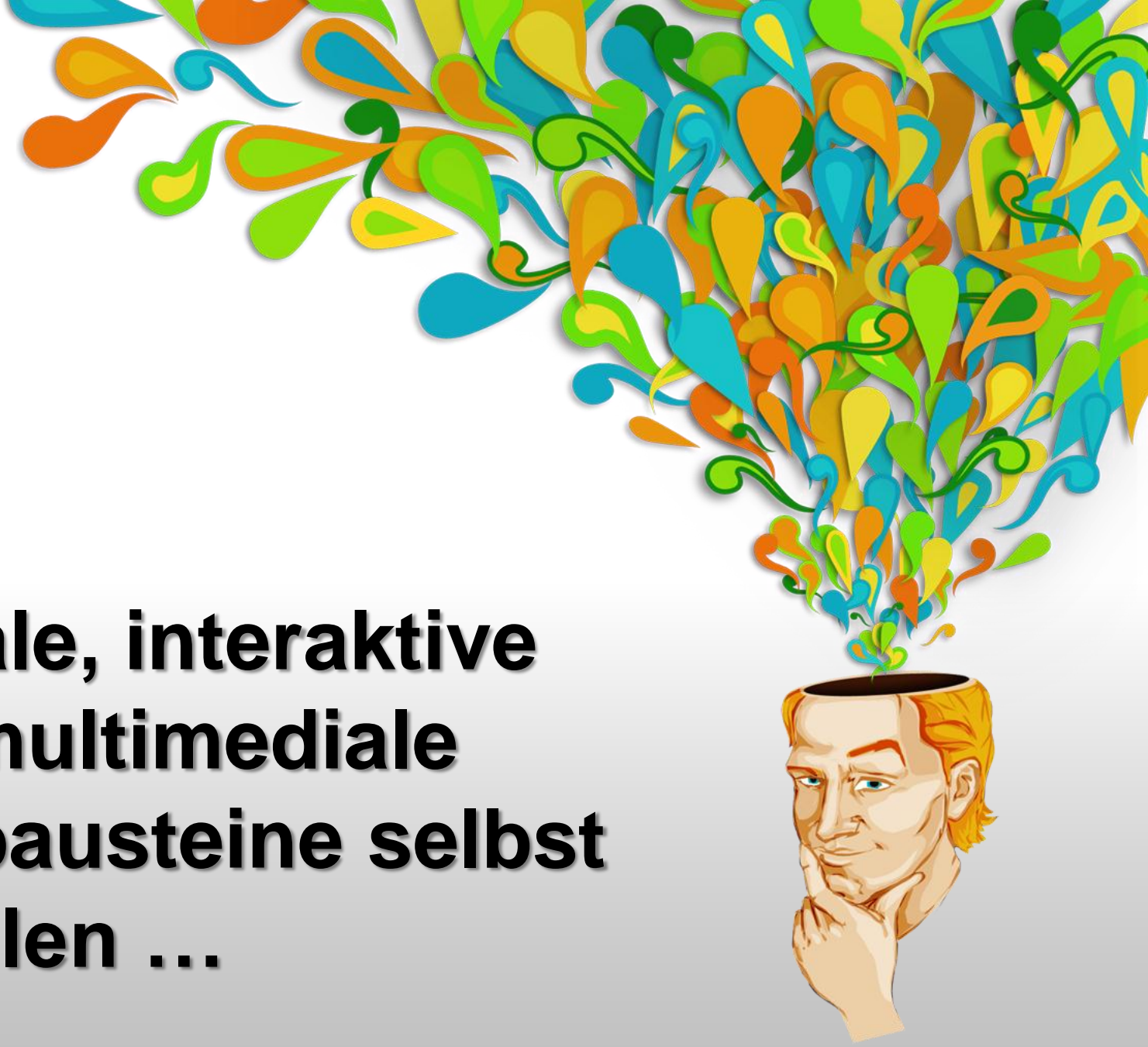
Austausch und Wiederverwendbarkeit

Unterrichtsmaterialien werden von Lehrerinnen und Lehrern erstellt



Interaktive Elemente
entwickeln Informatiker und Designer

**Digitale, interaktive
und multimediale
Lernbausteine selbst
erstellen ...**

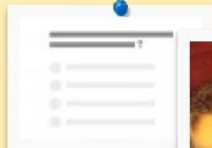




Probieren Sie auch unsere speziellen Unterrichtswerkzeuge.

Zum ersten Mal hier?

- ▶ Was ist LearningApps.org?
- ▶ Tutorial anzeigen



- Neueste Meldungen
- dunkelmunkel** kleiner Quiz erste Vorlesung morgen [learningapps.org](#) LaTeX LearningApps.org [v=tkhu...](#) #flip 19 hours ago · rep favorite
 - EducationalGames** Special Toca Boca Games Apps - Digital Toys [goo.gl/fb/cYdhv](#) #kidsapps #ed #learningapps





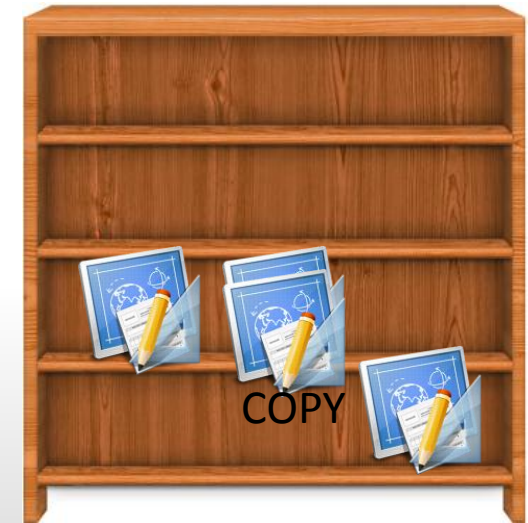
Was ist LearningApps.org ?

Autorenwerkzeug für interaktive
und multimediale Lernbausteine

Austauschplattform für
Erstellte Lernbausteine

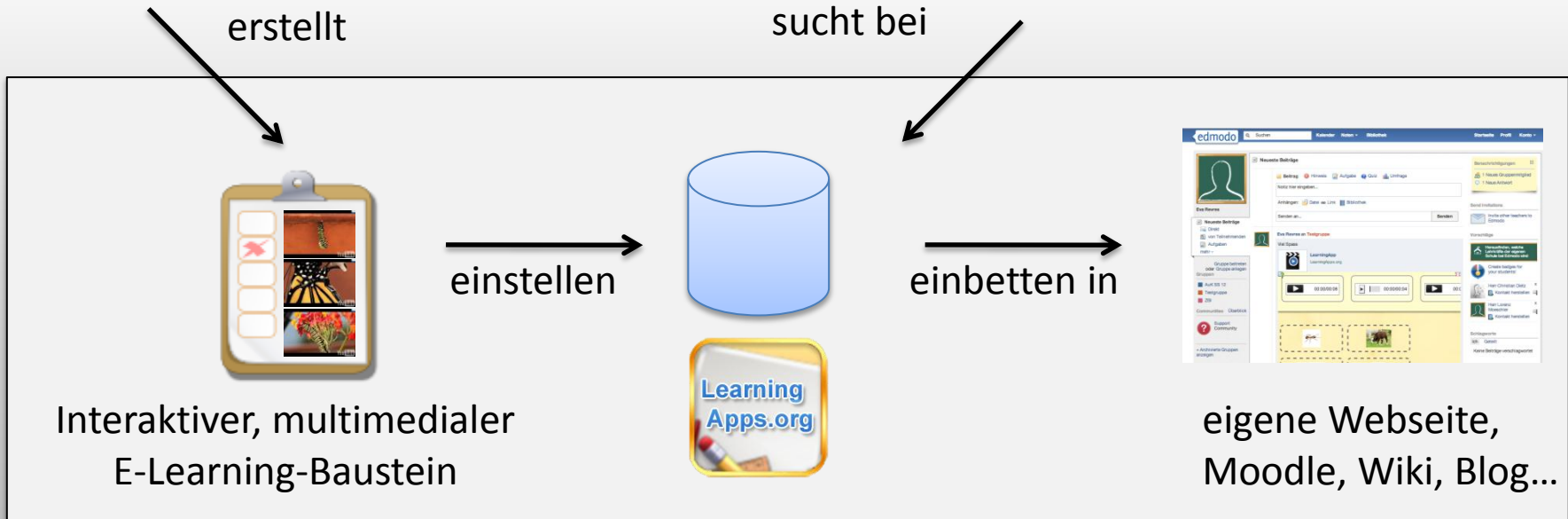
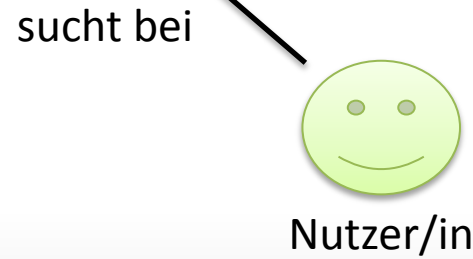
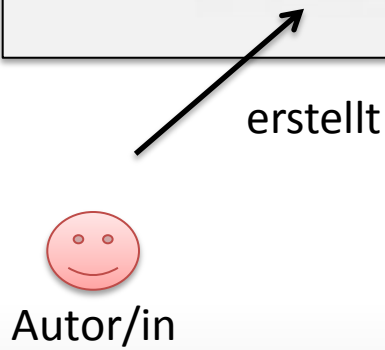
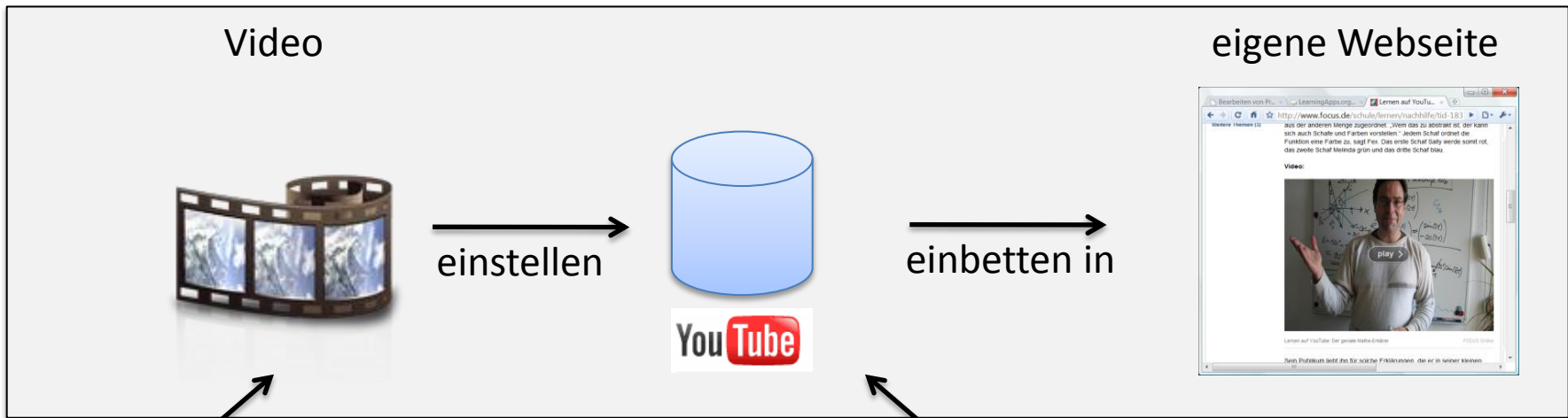


überarbeiten,
verändern, anpassen



Lehrerinnen und Lehrer
Schülerinnen und Schüler
Verlage

...



Beispiele

Fach: Englisch
Thema: Körperteile



Lösung überprüfen



Beispiele

Fach: Englisch

Thema: Vokabeln zu Tieren

The screenshot shows a software interface for learning animal vocabulary. At the top, there are five video player controls, each with a play button and a timestamp: 00:00/00:07, 00:00/00:06, 00:00/00:07, 00:00/00:05, and 00:00/00:05. Below this is a 4x4 grid of 16 dashed boxes. The second box in the first row contains a video player control with a play button and a timestamp of 00:00/00:09. The other boxes contain images of various animals and objects: an ant, a bee, an egg, a monarch butterfly, a squirrel, a bird in flight, a hole in a tree, a smiling mouth, a fly, a fish, an owl, a duck, a snake, a snail, and a deer.

Beispiele

Fach: Deutsch als Fremdsprache

Thema: Textverständnis



Die 3 Schwestern. Idee von Isabell

Karin ist 14^o Jahre alt und 1, 64^o m groß. Sie hat noch drei^o Schwestern. Ihre Schwester Anna ist 7^o Jahre älter als sie. Anna ist aber 20^o cm kleiner und wiegt 25^o kg mehr als Karin. Die zweite^o Schwester Sabine ist 15 cm kleiner^o als Anna und wiegt 64^o kg. Sie ist 15^o kg leichter^o als Karin und drei Jahre älter^o als Anna. Anna macht gerade das Abitur. Sabine macht den Realschulabschluss und ist fünf^o Klassen weiter als Karin. Leider können die vier^o Schwestern ihre Schuhe nicht tauschen, denn Anna hat Schuhgröße 39^o und Karin trägt ihre Schuhe zwei Nummern kleiner^o als Anna und eine Nummer größer^o als Sabine. Obwohl Sabine am kleinsten^o ist, trägt sie die niedrigsten^o Absätze. Karins Absätze sind höher^o als Annas. Sabines Röcke sind am längsten^o. Annas Röcke sind kürzer^o, aber nicht so lang wie Karins. Anna hat die glattesten^o Haare, aber auch die kürzesten. Sabine hat genauso glatte Haare wie Karin, aber ihre Haare sind nicht so lang wie Karins. Die besseren Zensuren hat Karin, sie ist eine richtige Streberin. Annas Zensuren sind nicht so gut, aber immer noch schlechter als Sabines. Alle drei Schwestern lernen Gitarre, aber Sabine spielt am besten als Karin. Anna spielt das Instrument nicht so gut wie Karin. Aber da sie nur eine Gitarre haben, können sie sowieso nicht zusammen spielen. Die vier Schwestern sind wirklich recht unterschiedlich, doch sie lieben sich sehr!

4 Markierungen fehlen noch.

Beispiele

Fach: Deutsch als Fremdsprache

Thema: Rechtschreibung



na? (Die Katze möchte nicht na? werden.)

Eingabe:



Genau, "nass" wird kurz gesprochen!

nächste Frage

Lösung anzeigen

Beispiele

Fach: Englisch

Thema: Farben in Liedtexten

The screenshot shows a game interface with a central dialog box and a background graphic of colored pencils. The dialog box contains the text "Frage 1 von 6", a progress bar, a timer "00:36/03:17", and an "OK" button. Below the dialog box is a button labeled "Antwort bestätigen". The background features a circular arrangement of colored pencils with various colored erasers (red, blue, purple, green, yellow). The interface includes a sidebar on the left with player information and a bottom status bar.

Michael
Punkte: 0

Computer
Punkte: 0

Frage 1 von 6

00:36/03:17

OK

Antwort bestätigen

Spiel zwischen Michael und Computer beginnt.

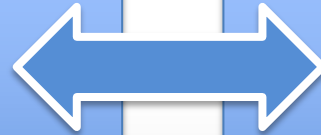
Chat anzeigen

Erstellte Apps



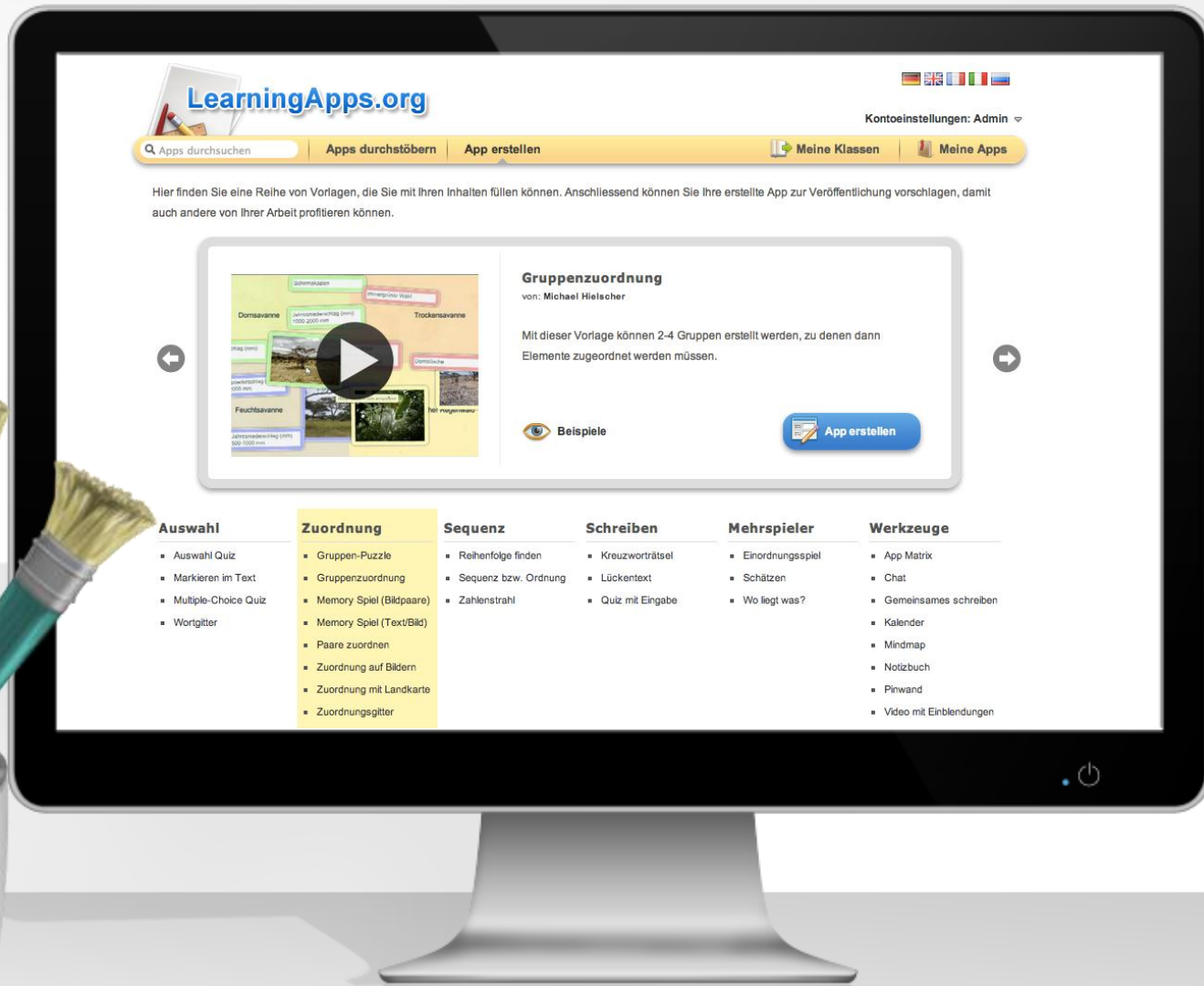
Private Apps

- geheimer Weblink
- Schülern zur Verfügung stellen
- im Unterricht verwenden
- Teilen mit Freunden



Öffentliche Apps

- für alle Nutzer frei zugänglich
- Finden im Katalog
- Bewertung mit Sternen
- breites Publikum



Beispiele



Fach: Werken
Thema: Werkzeuge

Schülerinnen und Schüler
erstellen selbst
LearningApps

LearningApps.org

